

Traveller

Name

Anna

Alter

34

Spezies

Mensch

Geburtswelt

Nexine (Wasserwelt), TL 8

Hintergrund

Studium Jura und Verwaltung abgeschlossen, 22-34 als Freihändler gearbeitet, Rang 2, Verbindung mit 2 anderen Charakteren: Turmschütze 2

Besitz

1 Schiffsanteile (1k¢r/Jahr), 25% von Free/Far Trader Schulden - Rente - Bar 1000 ¢r

Kontakte

1 Kontakt: kein Händler

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator	
Stärke	7		Intellekt	10	+1	Psi	—	—	Glückspunkte —
Geschick	8		Bildung	15	+3	Wert	0	1-2 3-5 6-8 9-11 12-14 15+	
Ausdauer	9	+1	Sozialstatus	4	−1	Modifikator	−3	−2 −1 0 +1 +2 +3	

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):											
Anführer	—	Flieger	0	Nahkampf	—	Seefahrer	0				
Astrogation	—	Gleiter	0	Klingen	—	Segelboote	0				
Athletik	—	Rotor	0	Stumpf	—	U-Boote	0				
Ausdauer	—	Tragflächen	0	Unbewaffnet	—	Sprachen	—				
Geschick	—		—	Navigation (planetar)	—		—				
Stärke	—	Geselligkeit	—	Null-G	—	Sprengstoff	—				
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	0	Steward	0				
Ausbildung	—	Handeln	0	Beiboote	0	Taktik	—				
	—	Ingenieur	—	Raumschiffe	1	Planetar	—				
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	—	Große Schiffe	0	Weltraum	—				
Elektronik	0	Manöverantrieb	—	Raumanzug	2	Täuschen	1				
Computer	0	Reaktor	—	Recht	2	Tiere	—				
Fernsteuerung	0	Sprungantrieb	—	Schleichen	—	Abrichten	—				
Kommunikation	0	Kanonier (Weltraum)	0	Schusswaffen	—	Tiermedizin	—				
Sensoren	0	Turmschütze	2	Energie	—	Überleben	0				
Ermitteln	—	Orbital	0	Projektile	—	Überreden	1				
Fahrer	0	Kunst	—	Schwere Waffen	—	Unterwelt	—				
Luftkissen	0		—	Bordschütze	—	Verwaltung	1				
Mechs	0		—	Artillerie	—	Wissenschaft	—				
Rad & Ketten	0	Mechanik	0	Tragbare	—		—				
	—	Medizin	—				—				

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
---------	----	--------	-----------	---------	------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
--------	----	----------------	---------	---------	----------	------------	----	--------

- 18 Entered University
- 20 Failed to prove your tutor wrong
- 22 Graduated University
- 22 Joined the merchants as a free trader (rank 0)
- 24 Made a Lucative Deal
- 26 Promoted to rank 1
- 28 A good deal
- 32 Made a new contact
- 34 Promoted to rank 2
- 34 Connection made - gained Gunner
- 34 Connection made - gained Gunner

Anna K.



Anna

Traveller

Name	Bruno	Alter 34	Spezies Mensch	Geburtswelt Bowman Asteroidengürtel
Hintergrund	bei den Scouts abgelehnt, dann zur Polizei gezogen, von 18-34 als Agent bei der Polizei, finaler Rang: Kommissar, Verbindung mit anderem Charakter: Nahkampf 1			
Besitz	1 Schiffsanteil (1k�r/Jahr)		Schulden -	Rente - �r Bar 7000 �r
Kontakte	3 Kontakte zur Polizeilichen Informationsgewinnung, 1 Kontakt bei verdeckter Operation			

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator				
St�rke	6		Intellekt	4		Psi	�	�	Gl�ckspunkte	�		
Geschick	11	+1	Bildung	9	+1	Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14 15+
Ausdauer	10	+1	Sozialstatus	6		Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2 +3

Allesk�nner (0): => Untrainiert (-3):												
Anf�hrer	�		Flieger	0		Nahkampf	0		Seefahrer	�		
Astrogation	�		Gleiter	0		Klingen	0			�		
Athletik	0		Rotor	0		Stumpf	3			�		
Ausdauer	0		Tragfl�chen	0		Unbewaffnet	0		Sprachen	0		
Geschick	0			�		Navigation (planetar)	�		Vilani	1		
St�rke	0		Geselligkeit	�		Null-G	�		Sprengstoff	�		
Aufkl�rer	1		Gl�cksspiel	�		Pilot (Weltraum)	�		Steward	�		
Ausbildung	0		Handeln	�		Beiboote	�		Taktik	�		
Bergbau	0		Ingenieur	�		Raumschiffe	�		Planetar	�		
Diplomatie	�		Lebenserhaltung	�		Gro�e Schiffe	�		Weltraum	�		
Elektronik	�		Man�verantrieb	�		Raumanzug	0		T�uschen	�		
Computer	�		Reaktor	�		Recht	�		Tiere	�		
Fernsteuerung	�		Sprungantrieb	�		Schleichen	3		Abrichten	�		
Kommunikation	�		Kanonier (Weltraum)	�		Schusswaffen	0		Tiermedizin	�		
Sensoren	�		Turmsch�tze	�		Energie	0		�berleben	1		
Ermitteln	1		Orbital	�		Projektile	0		�berreden	�		
Fahrer	0		Kunst	�		Schwere Waffen	�		Unterwelt	1		
Luftkissen	0			�		Bordsch�tze	�		Verwaltung	�		
Mechs	0			�		Artillerie	�		Wissenschaft	�		
Rad & Ketten	0		Mechanik	�		Tragbare	�			�		
	0		Medizin	�						�		

R�stung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausr�stung	TL	Gewicht	Effekt
---------	----	--------	-----------	---------	------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
Waffe bis 30k�r, TL12								

- 18 Did not qualify for the scouts
- 18 Drafted into the agents
- 18 Became Rookie (Agent, Law enforcement)
- 20 Advanced Training
- 22 Promoted to Corporal (rank 1)
- 24 Established network of contacts
- 26 Promoted to Sergeant (rank 2)
- 28 Advanced Training
- 30 Promoted to Detective (rank 3)
- 32 Undercover Citizen
- 32 New contact
- 34 Connection made - gained Melee

Bruno A.



Traveller

Name Eva	Alter 34	Spezies Mensch	Geburtswelt Wardn (früher: Silver)	landwirtschaftliche Welt
Hintergrund	begann eine Diplomatenkarriere, aber verlor ihren Adelstitel durch einen Familienskandal, wechselte zur Flotte/Crew, nahm an einem berühmten Gefecht teil und wurde Fähnrich, Verbindung mit anderem Charakter: Pilot 0			

Besitz	1 Schiffsanteil (1kÇr/Jahr)	Schulden	Rente	Bar	20000 Çr
--------	-----------------------------	----------	-------	-----	----------

Kontakte	1 adliger Freund, mächtig und charismatisch
----------	---

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator				
Stärke	2	−2	Intellekt	6		Psi	<u> </u>	<u> </u>		Glückspunkte	<u> </u>	
Geschick	4	−1	Bildung	8		Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14 15+
Ausdauer	5	−1	Sozialstatus	10	+1	Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2 +3

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):

Ausdauer	1	Flieger	—	Nahkampf	0	Seefahrer	—
Astrogation	—	Gleiter	—	Klingen	1		—
Athletik	—	Rotor	—	Stumpf	0		—
	—	Tragflächen	—	Unbewaffnet	0	Sprachen	—
Geschick	—		—	Navigation (planetar)	—		—
Stärke	—	Geselligkeit	0	Null-G	—	Sprengstoff	—
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	0	Steward	—
Ausbildung	—	Handeln	—	Beiboote	0	Taktik	—
	—	Ingenieur	—	Raumschiffe	0	Planetar	—
Diplomatie	0	Lebenserhaltung	—	Große Schiffe	0	Weltraum	—
Elektronik	0	Manöverantrieb	—	Raumanzug	—	Täuschen	1
Computer	0	Reaktor	—	Recht	0	Tiere	—
Fernsteuerung	0	Sprungantrieb	—	Schleichen	—	Abrichten	—
Kommunikation	0	Kanonier (Weltraum)	—	Schusswaffen	—	Tiermedizin	—
Sensoren	0	Turmschütze	—	Energie	—	Überleben	—
Ermitteln	0	Orbital	—	Projektile	—	Überreden	0
Fahrer	—	Kunst	0	Schwere Waffen	—	Unterwelt	—
Luftkissen	—		—	Bordschütze	—	Verwaltung	0
Mechs	—		—	Artillerie	—	Wissenschaft	0
Rad & Ketten	—	Mechanik	—	Tragbare	—		—
	—	Medizin	—		—		—

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
----------------	----	--------	-----------	---------	-------------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
---------------	----	----------------	---------	---------	----------	-------------------	----	--------

18 Became Intern (Noble, Diplomat)

20 Allied with a powerful noble

24 Family Scandal

26 Became Crewman (Navy, Line/Crew)

28 Notable military engagement

30 Commissioned as a Ensign

32 Severely injured

34 Connection made - gained Pilot

Eva N.



Traveller

Name **Freda** Alter 34 Spezies Mensch Geburtswelt Glisten Asteroidengürtel, TL15, 8 Mrd. Bew.
Hintergrund Uni abgeschlossen, Bordarzt, Offizierslaufbahn in der Flotte bis zum Commander,
heroischer Einsatz in einer Schlacht, Verbindung mit anderem Charakter: Medizin 3
Besitz 6 Schiffsanteile (6k¢r/Jahr) Schulden _____ Rente _____ Bar 5000 ¢r
Kontakte 3 Freunde aus der Uni, 1 Rivale den du nach einer Liebesbeziehung abserviert hast,
1 Feind ist ein Kamerad dessen illegale Aktivitäten du gemeldet hast

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator	
Stärke	5	-1	Intellekt	10	+1	Psi	_____	_____	Glückspunkte _____
Geschick	10	+1	Bildung	11	+1	Wert	0	1-2 3-5 6-8 9-11 12-14 15+	
Ausdauer	7	_____	Sozialstatus	9	+1	Modifikator	-3 -2 -1 0 +1 +2 +3		

Alleskönner (0):		=> Untrainiert (-3):							
Anführer	1	Flieger	_____	Nahkampf	0	Seefahrer	_____		
Astrogation	2	Gleiter	_____	Klingen	0	_____	_____		
Athletik	0	Rotor	_____	Stumpf	0	_____	_____		
Ausdauer	0	Tragflächen	_____	Unbewaffnet	0	Sprachen	_____	0	
Geschick	0	_____	_____	Navigation (planetar)	_____	_____	_____		
Stärke	0	Geselligkeit	0	Null-G	_____	Sprengstoff	_____		
Aufklärer	_____	Glücksspiel	_____	Pilot (Weltraum)	0	Steward	_____		
Ausbildung	_____	Handeln	_____	Beiboote	0	Taktik	_____	0	
_____	_____	Ingenieur	_____	Raumschiffe	0	Planetar	_____	0	
Diplomatie	_____	Lebenserhaltung	_____	Große Schiffe	0	Weltraum	_____	1	
Elektronik	_____	Manöverantrieb	_____	Raumanzug	0	Täuschen	_____		
Computer	_____	Reaktor	_____	Recht	1	Tiere	_____	0	
Fernsteuerung	_____	Sprungantrieb	_____	Schleichen	_____	Abrichten	_____		
Kommunikation	_____	Kanonier (Weltraum)	0	Schusswaffen	0	Tiermedizin	_____		
Sensoren	_____	Turmschütze	0	Energie	0	Überleben	_____		
Ermitteln	_____	Orbital	0	Projektile	1	Überreden	_____		
Fahrer	_____	Kunst	_____	Schwere Waffen	_____	Unterwelt	_____		
Luftkissen	_____	_____	_____	Bordschütze	_____	Verwaltung	_____		
Mechs	_____	_____	_____	Artillerie	_____	Wissenschaft	_____		
Rad & Ketten	_____	Mechanik	0	Tragbare	_____	_____	_____		
_____	_____	Medizin	3	_____	_____	_____	_____		

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
----------------	----	--------	-----------	---------	-------------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
---------------	----	----------------	---------	---------	----------	-------------------	----	--------

- 18 Entered University
- 20 Joined a clique. Gained 3 allies
- 22 Graduated University
- 22 Commissioned on entry to the navy
- 22 Became Ensign (Navy, Line/Crew)
- 24 Ending of a romantic relationship.
- 26 Promoted to Sublieutenant (rank 2)
- 28 Foiled an attempted crime
- 30 Promoted to Lieutenant (rank 3)
- 32 Heroic in battle
- 34 Promoted to Commander (rank 4)
- 34 Connection made - gained Medic

Freda Z.



Traveller

NameHenryAlter34SpeziesMenschGeburtsweltMirriam, Planet mit giftiger Atmosphäre

HintergrundMarines Akademie ohne Abschluss, 22-34 bei Marines Enterkommando, Sergeant (3),
Verbindung mit anderem Charakter: Manöverantrieb-Ingenieur 2

BesitzTAS MitgliedSchuldenRenteBar5000 ¢r

Kontakte3 Freunde von der Marines Akademie,
2 Feinde: inkompetente Offiziere die du gemeldet hast

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator						
Stärke	7		Intellekt	7		Psi	—	—		Glückspunkte				—
Geschick	7		Bildung	10	+1	Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15+	
Ausdauer	11	+1	Sozialstatus	6		Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	

Alleskönner (0):		=> Untrainiert (-3):											
Anführer	1	Flieger	—	Nahkampf	0	Seefahrer	—						
Astrogation	—	Gleiter	—	Klingen	2		—						
Athletik	0	Rotor	—	Stumpf	0		—						
Ausdauer	0	Tragflächen	—	Unbewaffnet	0	Sprachen	—						
Geschick	0		—	Navigation (planetar)	—		—						
Stärke	1	Geselligkeit	0	Null-G	—	Sprengstoff	—						
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	—	Steward	—						
Ausbildung	—	Handeln	—	Beiboote	—	Taktik	0						
	—	Ingenieur	0	Raumschiffe	—	Planetar	1						
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	0	Große Schiffe	—	Weltraum	0						
Elektronik	—	Manöverantrieb	2	Raumanzug	0	Täuschen	—						
Computer	—	Reaktor	0	Recht	—	Tiere	—						
Fernsteuerung	—	Sprungantrieb	0	Schleichen	0	Abrichten	—						
Kommunikation	—	Kanonier (Weltraum)	—	Schusswaffen	0	Tiermedizin	—						
Sensoren	—	Turmschütze	—	Energie	2	Überleben	1						
Ermitteln	—	Orbital	—	Projektile	0	Überreden	—						
Fahrer	—	Kunst	—	Schwere Waffen	0	Unterwelt	0						
Luftkissen	—		—	Bordschütze	0	Verwaltung	—						
Mechs	—		—	Artillerie	0	Wissenschaft	—						
Rad & Ketten	—	Mechanik	—	Tragbare	0		—						
	—	Medizin	—				—						

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
Rüstung bis 10k¢r, TL12								

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
Waffe bis 30k¢r, TL12								

- 18 Entered Marine Academy
- 20 Joined a clique. Gained 3 allies
- 22 Failed to Graduate from Marine Academy
- 22 Became Marine (Marine, Star Marine)
- 24 Reported your commanding officer
- 26 Promoted to Lance Corporal (rank 1)
- 28 Reported your commanding officer
- 30 Promoted to Corporal (rank 2)
- 32 Commanding Officer takes an interest
- 34 Promoted to Lance Sergeant (rank 3)
- 34 Connection made - gained Engineer

Henry D.



Henry

Traveller

Name **Sven** Alter **34** Spezies **Mensch** Geburtswelt **Kusyu High-Tech Industriewelt mit TL14**
Hintergrund Uni nicht abgeschlossen, Flotte nicht aufgenommen, zur Handelsmarine gezogen,
zuletzt 3. Offizier, Verbindung mit anderem Charakter: Reaktor-Ingenieur 2
Besitz 2 Schiffsanteile (2k¢r/Jahr), 25% von Free/Far Trader Schulden - Rente - Bar 20000 ¢r
Kontakte 1 Kontakt: kein Händler, 1 Feind: Krimineller, für den du nicht geschmuggelt hast

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator					
Stärke	3	−1	Intellekt	12	+2	Psi	—	—	Glückspunkte —				
Geschick	6		Bildung	11	+1	Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15+
Ausdauer	8		Sozialstatus	2	−2	Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):

Anführer	—	Flieger	—	Nahkampf	—	Seefahrer	—
Astrogation	—	Gleiter	—	Klingen	—		—
Athletik	0	Rotor	—	Stumpf	—		—
Ausdauer	0	Tragflächen	—	Unbewaffnet	—	Sprachen	—
Geschick	0		—	Navigation (planetar)	—		—
Stärke	1	Geselligkeit	0	Null-G	—	Sprengstoff	—
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	0	Steward	0
Ausbildung	—	Handeln	0	Beiboote	1	Taktik	—
	—	Ingenieur	0	Raumschiffe	0	Planetar	—
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	0	Große Schiffe	0	Weltraum	—
Elektronik	0	Manöverantrieb	0	Raumanzug	0	Täuschen	—
Computer	0	Reaktor	2	Recht	—	Tiere	—
Fernsteuerung	0	Sprungantrieb	0	Schleichen	—	Abrichten	—
Kommunikation	0	Kanonier (Weltraum)	—	Schusswaffen	—	Tiermedizin	—
Sensoren	2	Turmschütze	—	Energie	—	Überleben	0
Ermitteln	—	Orbital	—	Projektile	—	Überreden	0
Fahrer	0	Kunst	—	Schwere Waffen	—	Unterwelt	—
Luftkissen	0		—	Bordschütze	—	Verwaltung	0
Mechs	0		—	Artillerie	—	Wissenschaft	—
Rad & Ketten	0	Mechanik	—	Tragbare	—		—
	—	Medizin	—				—

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
---------	----	--------	-----------	---------	------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
--------	----	----------------	---------	---------	----------	------------	----	--------

- 18 Failed to enter University
- 18 Did not qualify for the navy
- 18 Drafted into the merchants
- 18 Became Crewman (Merchant, Merchant Marine)
- 20 Travelled to a new homeworld
- 24 Made a Lucative Deal
- 26 Promoted to Senior Crewman (rank 1)
- 28 Refuse to smuggle illegal goods
- 30 Promoted to 4th Officer (rank 2)
- 32 Made a new contact
- 34 Promoted to 3rd Officer (rank 3)
- 34 Connection made - gained Engineer

Sven F.



Traveller

Name

Tim

Alter 34

Spezies Mensch

Geburtswelt Mora, High-Tech Welt, giftige Atmosphäre

Hintergrund

Flotten Akademie nicht abgeschlossen, danach als Ingenieur zur Flotte, zuletzt Maat, leicht verletzt worden, von einem Kameraden verraten, Verbindung mit anderem Charakter: Sprungantrieb-Ingenieur 2

Besitz

TAS Mitglied

Schulden -

Rente -

Bar 20000 Çr

Kontakte

1 Rivale: Kamerad den du verraten hast

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator	
Stärke	4	-1	Intellekt	10	+1	Psi			Glückspunkte
Geschick	6		Bildung	10	+1	Wert	0	1-2 3-5 6-8 9-11 12-14 15+	
Ausdauer	6		Sozialstatus	8		Modifikator	-3	-2 -1 0 +1 +2 +3	

Alleskönner (0):		=> Untrainiert (-3):							
Anführer	-	Flieger	0	Nahkampf	-	Seefahrer	0		
Astrogation	1	Gleiter	1	Klingen	-		-		
Athletik	0	Rotor	0	Stumpf	-		-		
Ausdauer	-	Tragflächen	0	Unbewaffnet	-	Sprachen	-		
Geschick	-		-	Navigation (planetar)	-		-		
Stärke	-	Geselligkeit	-	Null-G	-	Sprengstoff	-		
Aufklärer	-	Glücksspiel	-	Pilot (Weltraum)	0	Steward	-		
Ausbildung	-	Handeln	-	Beiboote	0	Taktik	-		
	-	Ingenieur	0	Raumschiffe	0	Planetar	-		
Diplomatie	1	Lebenserhaltung	0	Große Schiffe	0	Weltraum	-		
Elektronik	0	Manöverantrieb	0	Raumanzug	1	Täuschen	-		
Computer	1	Reaktor	0	Recht	-	Tiere	-		
Fernsteuerung	0	Sprungantrieb	2	Schleichen	-	Abrichten	-		
Kommunikation	0	Kanonier (Weltraum)	0	Schusswaffen	0	Tiermedizin	-		
Sensoren	0	Turmschütze	0	Energie	1	Überleben	-		
Ermitteln	-	Orbital	0	Projektile	0	Überreden	-		
Fahrer	0	Kunst	-	Schwere Waffen	-	Unterwelt	-		
Luftkissen	-		-	Bordschütze	-	Verwaltung	1		
Mechs	-		-	Artillerie	-	Wissenschaft	-		
Rad & Ketten	-	Mechanik	1	Tragbare	-		-		
	-	Medizin	-				-		

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
---------	----	--------	-----------	---------	------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
Waffe bis 30kÇr, TL12								

- 18 Entered Naval Academy
- 20 New contact
- 22 Failed to Graduate from Naval Academy
- 22 Became Crewman (Navy, Engineer/Gunner)
- 24 Lightly Injured
- 26 Promoted to Able spacehand (rank 1)
- 30 Promoted to Petty Officer, 3rd class (rank 2)
- 32 Betrayed
- 34 Promoted to Petty Officer, 2nd class (rank 3)
- 34 Connection made - gained Engineer

Tim P.

